



7. Indoor Matchplay

*For Everyone
&
For Ladies Only*

Meisterschaft

1.11.19-15.3.20

DS

Format - Übersicht und Glossar

Stand 23.10.2019

1 GRUNDSÄTZLICHES

Das 32-Spieler Matchplay Feld wird eingeteilt in 8 Gruppen zu je 4 Spielern.

Jede Gruppe spielt round-robin Matches (jeder gegen jeden) innerhalb der Gruppe.

Jeder Teilnehmer spielt in den Gruppenspielen drei Lochspiele.

Die beiden Spieler mit dem besten Ergebnis in jeder der 4er-Gruppen rücken in die Runden von 8 KO-Lochspielen vor (16 Spieler).

Im Falle gleicher Ergebnisse von 2 oder 3 Spielern erfolgt ein Zählspiel nach Stableford, in dem die Sieger ermittelt werden, die dann in die Runden von 8 KO-Lochspielen vorrücken.

2 GRUPPENSPIELE

Es werden Lochspiele über 18 Löcher ausgetragen. Die Lochspiele werden nicht verlängert, wenn der Spielstand nach 18 Löchern „All Square“ ist.

3 SETZUNG DER SPIELER

Die Spieler werden aufsteigend nach Handicap gesetzt. Der Spieler mit dem niedrigsten Handicap erhält die #1, der Spieler mit dem höchsten Handicap erhält die #32.

4 BILDUNG VON 4 POOLS ZU JE 8 SPIELERN, BZW. JE NACH TEILNEHMERZAHL

Alle Spieler werden in 4 Pools eingeteilt

- ▶ Pool A: #1 - #8; Pool B: #9 - #16; Pool C: #17 - #24; Pool D: #25 - #32

Die Top 8 Spieler sind die Top Spieler in jeder der 8 Gruppen. Der Spieler #1 ist der Top Spieler in Gruppe 1. Der Spieler #2 ist der Top Spieler in der Gruppe 2 und so weiter.

Die verbleibenden Spieler in den Pools B, C und D werden den Gruppen 1-8 abwechselnd hinzugelost.

5 RUNDEN 1, 2 UND 3 DER GRUPPENSPIELE

Die Spieler spielen Lochspiele über 18 Löcher gegen jeden Spieler ihrer Gruppe. Lochspiele, die nach 18 Löchern „All Square“ stehen werden nicht verlängert. Der Gewinner eines Lochspiels erhält 1 Punkt, der Verlierer 0 Punkte, bei halbierten Lochspielen (All Square) erhält jeder Spieler 0,5 Punkte.

Die beiden Spieler in jeder Gruppe mit der höchsten Punktzahl am Ende der Gruppenspiele rücken in die Runden der KO-Lochspiele vor. Haben 2 oder mehr Spieler einer Gruppe das gleiche Ergebnis, erfolgt ein Stechen im Modus Zählspiel nach Stableford auf dem Platz der letzten Gruppenrunde.

6 RUNDEN 4, 5 (VIERTEL-FINALE) UND 6 (SEMI-FINALE)

Es werden in der 4. Runde 8 KO-Lochspiele (16 Spieler), in der 5. Runde 4 KO-Lochspiele (8 Spieler) und in der 6. Runde 2 Lochspiele (4 Spieler) über 18 Löcher ausgetragen. Die Gewinner rücken jeweils eine Runde vor. Ist ein Lochspiel nach 18 Löchern nicht entschieden erfolgt eine Verlängerung ab Loch 1 und Folgende, falls erforderlich, so lange, bis ein Gewinner feststeht.

7 RUNDE 7 (SPIEL UM DEN 3. PLATZ UND ENDSPIEL)

Es werden in der 7. Runde 1 Lochspiel um den 3. Platz (2 Spieler) sowie das Meisterschafts-Lochspiel (2 Spieler) über 18 Löcher ausgetragen. Ist ein Lochspiel nach 18 Löchern nicht entschieden erfolgt eine Verlängerung ab Loch 1 und Folgende, falls erforderlich, so lange, bis ein Gewinner feststeht.

8 GLOSSAR

- ▶ **Status von Lochspielen:** Zählung von Löchern nach den Begriffen „so viele Löcher auf“ oder „all square“ und „so viele Löcher noch zu spielen“.
- ▶ **Halbiertes Loch:** Ein Loch ist halbiert, wenn beide Parteien mit der gleichen Netto-Schlagzahl einlochen.
- ▶ **All Square:** Ein Lochspiel ist all square, wenn jede Partei die gleiche Anzahl Löcher gewonnen hat oder wenn jedes Loch halbiert wird.
- ▶ **Schenken des nächsten Schlags, des Lochs oder des Lochspiels:** Ein Spieler darf seinem Gegner jederzeit den nächsten Schlag, ein Loch vor Beginn des Abschlusses eines Lochs oder ein Lochspiel vor Beginn oder Abschluss des Lochspiels schenken. Ein Schenken darf weder zurückgewiesen noch widerrufen werden.